

# Innominatus, el gladiador tileano

*¿Preguntas por mi nombre? Muchos han preguntado y ninguno que lo haya hecho ha vivido para contarlo. Ven y pregunta con tu espada, y averígualo.*

*Innominatus, el Gladiador Maldito. El Innominado. El Azote de las Arenas Rojas. Este corpulento luchador de foso tileano es conocido por muchos nombres, y su origen está rodeado de misterio e increíbles leyendas. Su rostro está oculto por un antiguo casco que nunca se quita, aunque los que afirman haber luchado contra él y haber sobrevivido cuentan historias de horribles cicatrices y de ojos que no parpadean. Lleva innumerables armas y piezas de armadura como trofeos de sus incontables victorias, las cuales acentúan su temible reputación.*

*Los gritos de guerra de Innominatus aún resuenan en el credo de las antiguas arenas de Tilea, con un acento que no se escuchaba desde hace milenios. En las ruinas más antiguas de los ancestrales coliseos de Tilea los grabados muestran imágenes de un gladiador Innominatus que una vez alcanzó la fama cuando los emperadores aún gobernaban Luccini. Si es realmente el mismo gladiador que una*

*vez gobernó las arenas ensangrentadas de Remas, seguramente debe ser producto de alguna antigua maldición.*

*En estos días de lucha, la violencia y la emoción de la muerte han atraído a Innominatus a Mordheim, donde puede encontrarse en los escuálidos Fosos de la Lucha, buscando eternamente a alguien que pueda igualarle en el combate individual. Para ello, busca incansablemente un duelo con Aenur, la Espada del Crepúsculo. Sin embargo, el espadachín elfo no parece mostrar ningún interés por los deportes de sangre. Innominatus está dispuesto a prestar sus servicios a bandas que se adentran en las profundidades de Mordheim, con la esperanza de encontrar al guerrero elfo y averiguar de una vez por todas quién de ellos es el verdadero Señor de la Guerra.*

*Muchos afamados guerreros han encontrado su fin al toparse de repente con Innominatus entre las ruinas de la Ciudad Maldita, obligados a batirse en duelo sólo para convertirse en otro sangriento epitafio en la leyenda del gladiador.*

**120 co para contratar +40 co o +20 co si Innominatus consigue luchar en un duelo.**

**Puede ser contratado:** cualquier banda, excepto Skaven y Elfos Oscuros, puede contratar a Innominatus.

Perfil	M	HA	HP	F	R	H	I	A	Ld
	4	5	3	4	4	2	4	2	8

**Puntuación:** Innominatus aumenta la puntuación de la banda +90 puntos.

**Armas/Armadura:** Hoja de Elfo Oscuro (Parada, Daño Crítico: +1 en la Tabla de Golpe Crítico, Filo Malvado: Aturdido 2-4), Jabalinas, Hacha de Enano (Filo Cortante, Parada) ; Casco, Armadura Ligera, Escudo (Salvación de Armadura 5+)

## HABILIDADES

**Luchador de Pozo:** Innominatus tiene +1 HA y +1A cuando pelea en ruinas, edificios y en el pozo.

**Veterano curtido:** Innominatus es inmune a la psicología.

**Muerte sin rostro:** Innominatus causa miedo.



## REGLAS ESPECIALES

**Maestro de Pozo:** ¡para sobrevivir en el pozo hay que pensar rápido y actuar aún más rápido! Innominatus al sobrevivir a tantos combates ha adquirido una increíble habilidad y velocidad para evitar los golpes y disparos del enemigo: Puede esquivar cualquier golpe de combate cuerpo a cuerpo y de las armas de proyectiles con una tirada 4+. Ten en cuenta que esta tirada se realiza en cuanto se produce un impacto (tanto en disparos como en combate cuerpo a cuerpo), antes de tirar para herir, y antes de cualquier efecto de otras habilidades o equipo (como los amuletos de la suerte).

**¿Quién es el héroe?:** una vez por batalla Innominatus puede desafiar a cualquier héroe oponente, espada de alquiler o Dramatis Personae en el campo de batalla para participar en un duelo mortal (sí, incluyendo al líder, incluso si no está en línea de visión o está oculto. Innominatus comienza a recorrer las calles gritando el nombre del héroe y exclamando todo tipo de improperios). Si el jugador oponente rechaza el duelo, el héroe desafiado, la espada de alquiler o el Dramatis Personae es retirado inmediatamente del campo de batalla. El personaje retado tiene tanto miedo de luchar contra Innominatus que prefiere huir y esconderse lo más lejos posible, haciendo incluso que se pierda la siguiente partida. Si acepta el desafío resuelve el combate inmediatamente. Tira para ver qué bando carga y libra la batalla con normalidad. Innominatus se beneficiará de la habilidad *Luchador de Pozo*. Si Innominatus gana, ver la regla de *Pulgares Arriba/Pulgares Abajo*. Si el oponente gana, retira a Innominatus inmediatamente del campo de batalla, tira por las heridas como siempre y coloca al héroe ganador en su posición anterior. El héroe o la espada de alquiler gana también 3 puntos de experiencia por vencer a un oponente tan imponente.

**Pulgares arriba/pulgares abajo:** si Innominatus gana el combate, el perdedor no es eliminado inmediatamente como si estuviera fuera de combate, ¡el jugador perdedor tiene la oportunidad de decidir si su héroe vive o muere!

**Pulgares arriba:** la vida del perdedor se salva pero Innominatus se llevará como trofeo todo el equipo del héroe, dejándolo desnudo y temblando en medio de la arena. Coloca al perdedor en su posición anterior. El héroe queda tan conmocionado que estará sujeto a *estupidez* durante el resto de la partida (a menos que sea *inmune a la psicología*).

**Pulgares abajo:** La piedad es rara en la arena, Innominatus se lleva su tributo de sangre y el perdedor es asesinado. Elimina al perdedor inmediatamente del campo de batalla y de la lista de la banda. Todos los héroes de la banda del perdedor ganan 1 punto de experiencia (¡haber visto a Innominatus en acción ha sido una gran lección!) y el jugador que pierde conserva todo el equipo de la miniatura muerta.



*Innominatus es un dramatis personae no oficial creado para la celebración de los 1999 miembros del grupo de Facebook de Mordheim Italia en 2022, con una miniatura de edición limitada que la acompaña, esculpida por Dario Biancheri/Grimforge.*

*Reglas y trasfondo por Tuomas Pirinen, Mark Paolini y Massimo di Perna.*

*Arte por Simone Peracchi.*

*Maquetación por Francesco Baccino*

*Traducción y maquetación adicional por Hernán "Moska" García - <https://condenados.com.ar/>*

