



30 Coronas de Oro para reclutar +15 coronas de Oro de mantenimiento



Servidores de la Iglesia, los Carceleros tienen el deber de extraer confesiones de brujas, herejes, adoradores del caos, idólatras, fornicadores y poetas blasfemos en las celdas bajo los grandes templos de Sigmar. Las escrituras les prohíben derramar sangre, por lo que el carcelero es un maestro en infligir terribles

dolores con fuego, varas de hierro e ingeniosos dispositivos de persuasión que rompen los huesos y los órganos internos de los interrogados. Se les enseña a infligir un dolor atroz sólo con sus enormes cuerpos.

Los carceleros son reclutados desde niños y educados con una lealtad y fe absolutas en que sus terribles métodos de interrogación son para un bien mayor. Son seleccionados por su tamaño y fuerza en su juventud, y son una visión imponente y prohibitiva. Por decreto del Gran Teogonista, se les alimenta de las cocinas de la iglesia y se les anima a ganar masa y fuerza, lo cual es útil para su sombrío trabajo.

Los rostros de los Carceleros están ocultos por capuchas o por máscaras, ya que la Ley Sagrada decreta que la justicia que se enfrenta a los herejes no debe tener rostro y debe ser imparcial. En Mordheim, los servicios de los Carceleros son muy solicitados por la sombría orden de los Cazadores de Brujas, que tienen muchos herejes a los que interrogar. Pocos han sobrevivido al terrible abrazo del Carcelero y han vivido para contarlo.

Puede ser reclutado: Los Cazadores de Brujas pueden reclutar a un Carcelero.

Valor: El Carcelero aumenta el índice de la banda en 18 puntos, más 1 punto por cada punto de experiencia que tenga.

Perfil	M	HA	HP	F	R	H	I	A	Ld
Carcelero	4	3	2	4	4	2	3	1	7

Armas/Armadura: El Carcelero puede ir armado con un llavero pesado de llaves y candados (cuenta como un mayal) o con dos martillos/garrotos. El Carcelero no lleva armadura.

Habilidades: Un Carcelero puede elegir entre las habilidades de *Combate* y *Fuerza* cuando gana un avance.

Reglas Especiales

Agarre del torturador: Los Carceleros son expertos en infligir dolor y contener a los herejes. En lugar de utilizar sus ataques normales, el Carcelero puede realizar un ataque de agarre que no inflige daño directo en el cuerpo a cuerpo. En su lugar, si el ataque impacta, el objetivo debe tirar por debajo de su fuerza (con una penalización de -1) o quedará inmóvil y retorciéndose en una agonía indescriptible, sin poder hacer nada en absoluto (luchar en melee, usar objetos, lanzar hechizos o disparar) hasta el comienzo de la siguiente fase de melee, donde volverá a tirar por debajo de su fuerza con una penalización de -1 para ver si es posible escapar. Si tiene éxito, el modelo podrá actuar con normalidad (aunque sigue contando como si estuviera en cuerpo a cuerpo con el Carcelero).

Otras miniaturas de la banda del Carcelero pueden atacar al enemigo aprisionado de forma normal, pero el Carcelero no puede hacer nada más, excepto sujetar al objetivo. Los enemigos que no estén vivos y/o sean inmunes al dolor (como los no muertos o los demonios) no se ven afectados por este ataque, ni tampoco las miniaturas que sean demasiado grandes para ser agarrados.

Devoto: Mientras haya un Sacerdote Sigmarita en una banda de guerra, el Carcelero no la abandonará aunque no se le pague su coste de mantenimiento, aunque no luchará en la siguiente batalla hasta que se le pague, ya que tiene que pasar un diezmo a la Iglesia de Sigmar.

Acostumbrados al dolor: El calor infernal de la cámara de tortura, la devota automutilación y el enorme volumen de los Carceleros les dan un alto grado de resistencia al dolor. Todas las tiradas para herir contra el Carcelero sufren una penalización de -1. Ignora los resultados de 0, como si no se hubieran producido ningún daño.

Odio: Encendidos por los sermones de los altos sacerdotes del Culto de Sigmar, los Carceleros odian a todos los miembros de las bandas de Skaven, Poseídos, Hombres Bestia, Feria Ambulante del Caos y No Muertos.

Autor: Tuomas Pirinen
Inspirado en el increíble modelo de banda de cazadores de brujas de Ana Polanšćak, es que he decidido crear un esta nueva espada de alquiler para Mordheim. ¡Disfrútala!
Edición: Tuomas Pirinen, Brutal Deluxe Game Design Facebook.
Layout: Dreadaxe y Moska.
Actualización: Domingo, 7 de Julio de 2019
Registro de cambios: https://is.gd/mord_HS_Gaoler
Fotos e ideas de miniaturas: Conversión de Ana Polanšćak.
Traducción: Moska
Sobre el autor: Tuomas Pirinen el autor de Mordheim escribió una nueva espada de alquiler 20 años después.